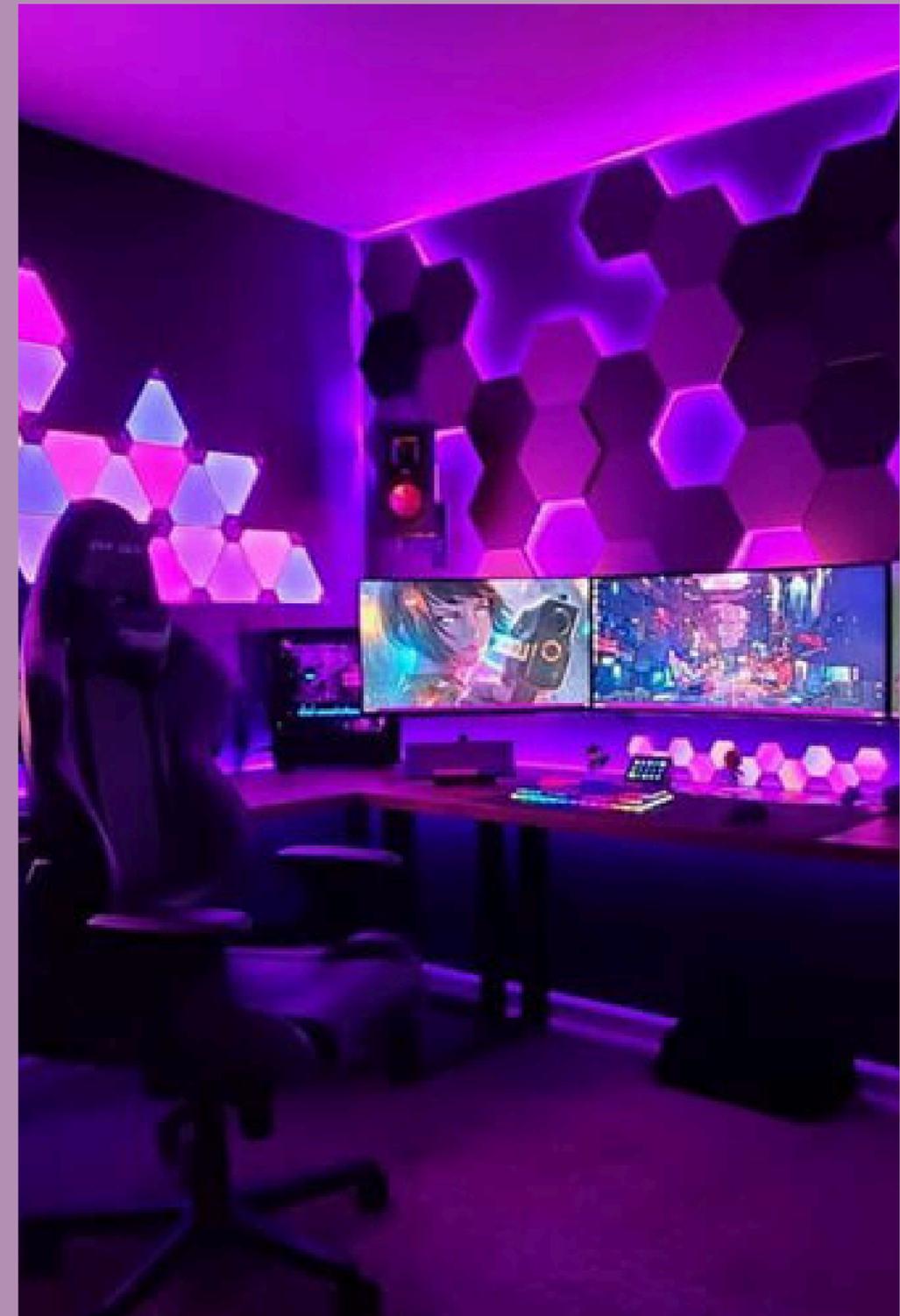


# θέαμα παίγνιον μυθιστορίας



# In che modo la mitologia ha influenzato l'attualità?

Il mito ha sempre avuto un ruolo fondamentale nella società umana, fungendo da veicolo per la trasmissione di valori, virtù morali, credenze, conoscenze e schemi propri della mente umana tramite i quali secondo Jung possiamo risalire all'essenza dell'uomo. I miti come i sogni. I miti trasmettendo tradizioni e modelli passati attraverso i videogiochi ai ragazzi hanno un importante ruolo didattico appreso dai giovani grazie alle capacità tecnologiche e ai divertimenti contemporanei delle nuove generazioni.



## I videogiochi come nuovi miti

I videogiochi sono soliti usare figure eroiche o ancora creature mitologiche come Cerbero oppure il kraken ,che oltre ad essere utilizzato in videogiochi come God of war è anche il famoso essere temuto nel film “I pirati dei Caraibi”. L’utilizzo di tali figure ispirate alla mitologia greca prova che il racconto mitologico è ancora presente nell’attualità, nelle scelte stilistiche di un videogioco e anche nell’etica che ci caratterizza, insegnataci appunto da tali archetipi simbolici. Le muse ispiratrici, infatti, del famoso gioco “God of war” sono diverse leggende e racconti. Anche altri titoli di videogiochi, come “Assassin’s creed: Odissey”, attingono direttamente a storie e figure della mitologia greca, permettendo ai giocatori di esplorare mondi antichi e vivere avventure epiche.



# L'uso dei simboli nei miti come nel joystick

I simboli vengono utilizzati molto spesso nei miti; immagini come lo scettro che rappresenta il potere, oppure le conchiglie simbolo di bellezza. L'utilizzo di figure simboliche ci viene quindi tramandato proprio dalla mitologia. Uno dei campi nel quale i simboli vengono maggiormente impiegati sono i videogiochi e più in generale nell'informatica come icone.

La conchiglia: è legata ad Afrodite, dea dell'amore e della bellezza. Simboleggia nascita, bellezza e mistero marino.

Il Tridente: è legato al dio del mare Poseidone, e al suo potere sugli oceani. Simboleggia avventura e oggetto che conferisci poteri magici.

Lo Scigno: è ispirato a molti miti, tra cui il Vaso di Pandora, da cui possono emergere sia ricchezze e maledizioni. Rappresenta qualcosa di nascosto o proibito



# Dov'è ambientato questo gioco?

## God of War

Questa saga è suddivisa in 4 giochi, tra cui primi tre ambientati nella mitologia greca. I protagonisti di questa serie sono divinità e creature mitologiche. Ogni regione del mondo è governata dagli Dei locali come sovrani e in tale zona vivono personaggi e creature della suddetta mitologia.

Fino a God of War III la serie è ambientata nell'Antica Grecia dove a governarla sono gli Dei Olimpici guidati da Zeus. La Grecia è composta da tre piani astrali: l'Ade, dove si recano le anime dei morti; la terra, dove vivono i viventi; il Monte Olimpo dove vivono le divinità. Alla fine di God of War III la Grecia è completamente devastata dalle azioni di Kratos che ha sterminato tutti gli Dei Olimpici facendo precipitare nel caos la sua terra.

Uno tra gli esempi più noti dei videogiochi riguardanti la mitologia greca è God of War. Questa serie tratta delle avventure del guerriero spartano Kratos che vuole sconfiggere tutte le divinità. Il protagonista vuole ottenere la sua vendetta contro l'Olimpo, dopo aver scoperto la loro responsabilità diretta nella morte di sua madre e nel rapimento di suo fratello Deimos, avvenuto molti anni prima delle vicende narrate nella saga greca, ad opera di Ares e Atena.



# Di cosa parla questa saga?

God of War (2005)

Come probabilmente avrete intuito dal fatto che viene chiamato “Spartano”, Kratos viene dal mondo della mitologia greca. Capitano nell’esercito spartano, ha fatto un patto con Ares, il dio della guerra, offrendo di servirlo in cambio di potere – quel potere prende la forma delle Lame del Caos. Sotto il comando di Ares, Kratos ha attaccato un villaggio pieno di adoratori di Atena, ma Ares ha trasportato segretamente la famiglia di Kratos nel medesimo villaggio prima dell’attacco. Per errore, lui stesso uccide la sua famiglia durante l’attacco e giura vendetta contro il dio. Viene poi colpito da una maledizione per effetto della quale le ceneri della sua famiglia aderiscono alla sua pelle, facendola diventare bianca.

Serve altre divinità per molti anni fino a quando Atena, alla fine, gli dà il compito di eliminare Ares in modo che possa ricevere perdono per la morte della sua famiglia. Dopo una serie di vicissitudini, tra cui la morte di Kratos e la sua lotta per tornare in vita dall’oltretomba, apre il Vaso di Pandora, ottiene poteri divini e uccide Ares. Trovare questo perdono non lo aiuta a liberarsi dai suoi incubi, e così tenta il suicidio, ma Atena glielo impedisce e gli dà un posto sul Monte Olimpo, dove rimpiazza Ares come nuovo dio della guerra. Il God of War è nato (l’avete capita?).

